|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | SABLIER | Chrono mathTable d'addition de 6 |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 6+4 | 6+0 | 6+7 | 6+5 | 6+2 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 6+5 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 6+3 | 6+0 | 6+8 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 6+6 |  |  |  |
|  |  |  | 6+9 | 6+8 | 6+7 | 6+10 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 6+1 |
|  |  |  |  |  |  | 6+9 |
|  | 6+2 | 6+6 | 6+1 | 6+4 | 6+3 | 6+10 |

|  |
| --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS***Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.*  |
| Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : |
| Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : |