

Avec des gommettes

1

Placer des gommettes sur des marques inscrites sur une feuille.

Motricité fine



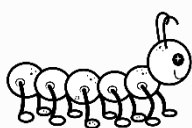
Colle une gommette pour cacher tous les animaux qui peuvent voler.



Motricité fine



Colle une gommette pour cacher tous les animaux qui ont 4 pattes.



Motricité fine



Colle une gommette pour cacher tous les animaux qui ont des poils.



Avec des gommettes

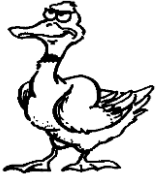
2

Placer de grandes gommettes sur de grandes marques et
de petites sur de petites marques.

Motricité fine



Colle une grosse gomme pour cacher les gros animaux et une petite gomme pour cacher les petits animaux pour que les renards ne les attrapent pas.



Motricité fine



Colle une grosse gommette pour cacher les gros animaux et une petite gommette pour cacher les petits animaux pour que le loup ne les attrape pas.



Motricité fine



Colle une grosse ou une petite gommette pour mettre de l'eau dans chaque mare pour donner à boire aux bébés animaux. Attention à ne pas déborder sinon l'eau va s'échapper.

A grid of 20 circles for a fine motor activity. The circles are arranged in four rows of five. A yellow duck is positioned to the left of the first row. A brown and white spotted lamb is positioned between the second and third rows. A black puppy is positioned to the right of the fourth row.

Avec des gommettes

3

Placer des gommettes sur des marques en fonction de la couleur, de la forme...

Motricité fine



Colle une gommette ronde sur les animaux qui volent et une gommette carrée sur les animaux qui ne volent pas.



Motricité fine



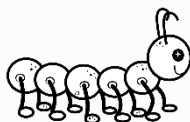
Colle une gommette ronde sur les animaux qui ont des poils et une gommette carrée sur les animaux qui n'ont pas de poils.



Motricité fine



Colle une gommette ronde sur les animaux qui ont 4 pattes, une gommette carrée sur les animaux qui ont 2 pattes et une gommette triangle sur les animaux qui ont beaucoup de pattes.



Avec des gommettes

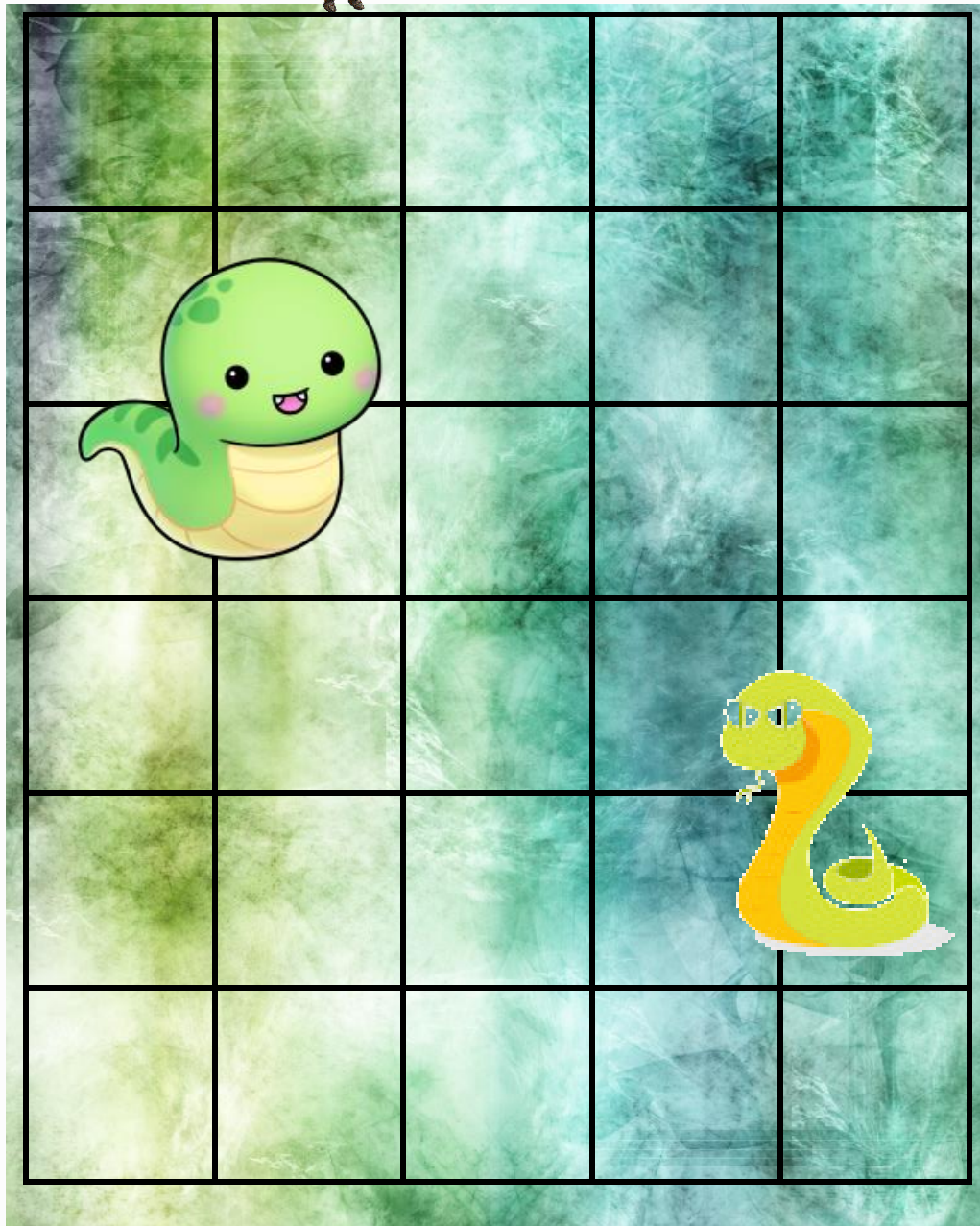
4

Placer des gommettes dans une grille dont les cases sont de plus en plus petites.

Motricité fine



Colle les gommettes pour faire un chemin de pierres permettre aux animaux de traverser la forêt sans se faire mordre par les serpents. Attention si ta pierre touche une ligne, le serpent peut monter dessus !



Motricité fine



Colle les gommettes pour faire un chemin de pierres permettre aux animaux de traverser la forêt sans se faire mordre par les serpents. Attention si ta pierre touche une ligne, le serpent peut monter dessus !



Motricité fine



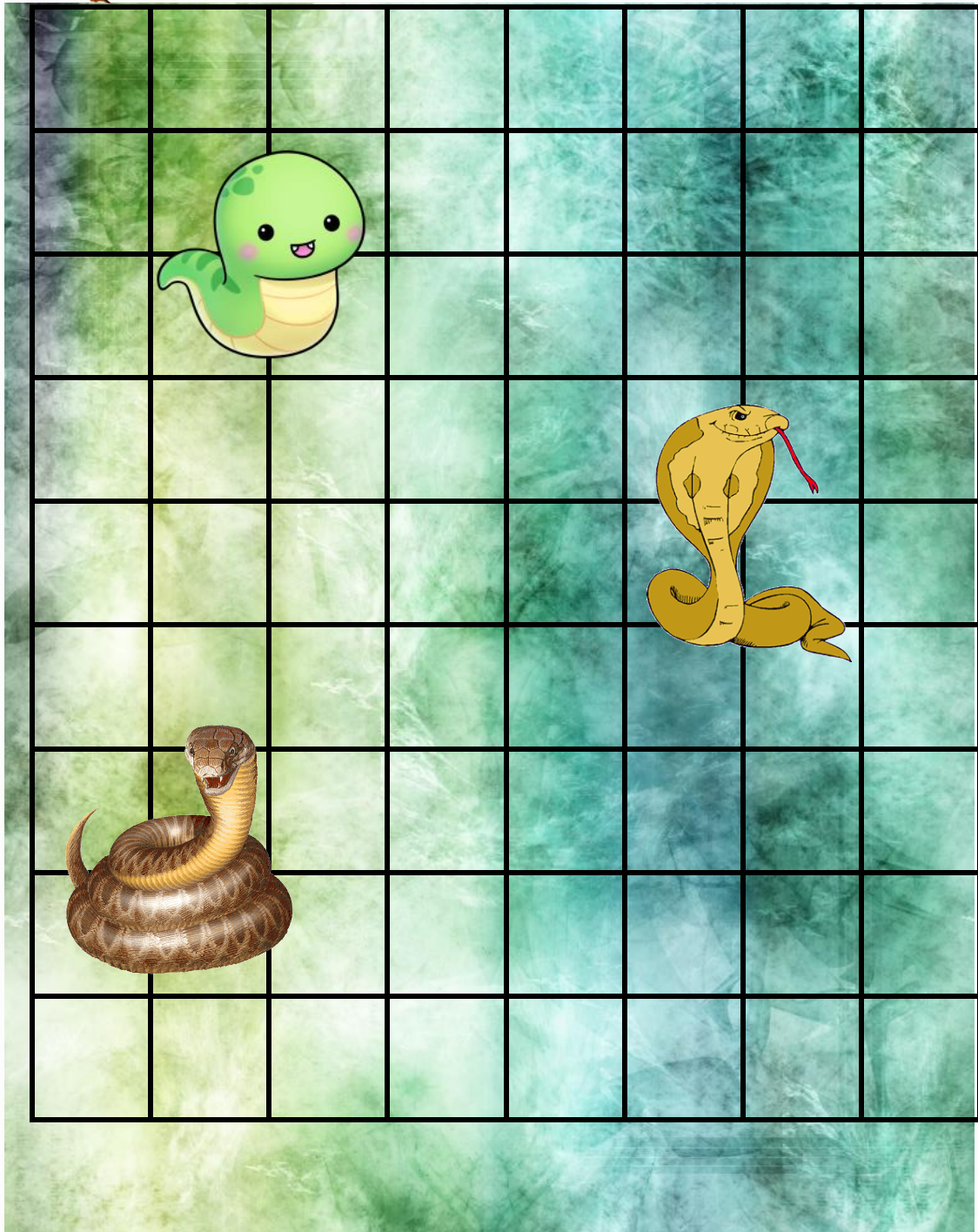
Colle les gommettes pour faire un chemin de pierres permettre aux animaux de traverser la rivière sans se faire dévorer par les crocodiles. Attention si ta pierre touche une ligne, le crocodile peut monter dessus !



Motricité fine



Colle les gommettes pour faire un chemin de pierres permettre aux animaux de traverser la forêt sans se faire mordre par les serpents. Attention si ta pierre touche une ligne, le serpent peut monter dessus !



Avec des gommettes

5

Placer des gommettes sur un trait de crayon.

Motricité fine



Colle les gommettes pour emmener les animaux au bout du chemin.
Attention, si tu sors du chemin ils se feront dévorer !

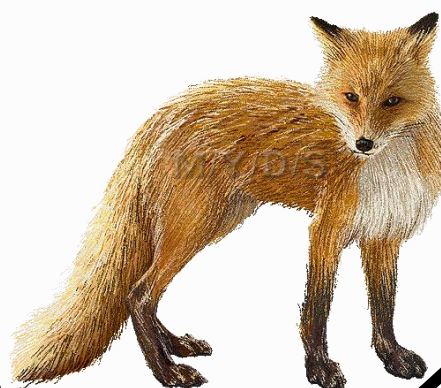
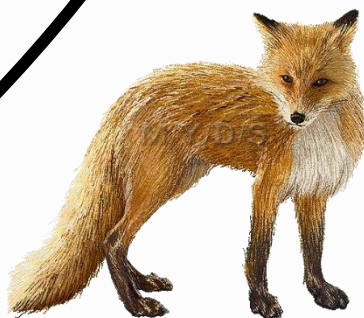
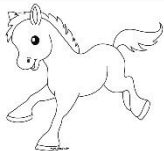


Motricité fine



Colle les gommettes pour emmener les animaux au bout du chemin.

Attention, si tu sors du chemin ils se feront dévorer !



Motricité fine



Colle les gommettes pour emmener les animaux au bout du chemin.
Attention, si tu sors du chemin ils se feront dévorer !



Motricité fine



Colle les gommettes pour emmener les animaux au bout du chemin.
Attention, si tu sors du chemin ils se feront dévorer !



Avec des gommettes

6

Placer des gommettes entre deux lignes espacées.
Placer des gommettes entre deux lignes d'un écart correspondant à la taille de la gommette.

Motricité fine



Colle des pierres pour aider les petits à traverser la rivière et rejoindre leurs mamans. Attention, si tu sors du chemin ils se feront emporter par le courant !



Motricité fine



Colle des pierres pour aider les petits à traverser la rivière et rejoindre leurs mamans. Attention, si tu sors du chemin ils se feront emporter par le courant !



Motricité fine



Colle des pierres pour aider les petits à traverser la rivière et rejoindre leurs mamans. Attention, si tu sors du chemin ils se feront emporter par le courant !



Avec des gommettes

7

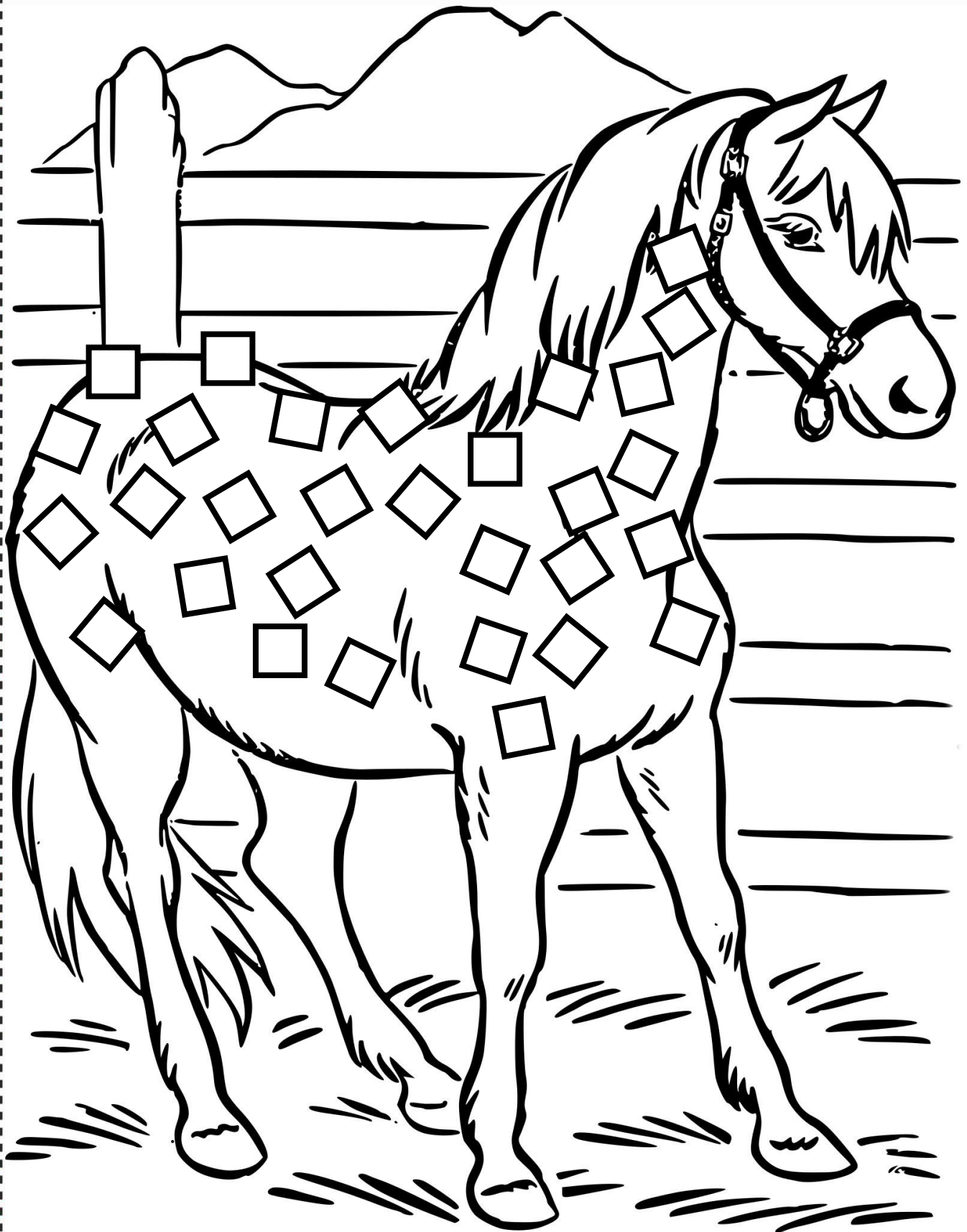
Placer une gommette dans une forme identique à peine plus grande.

Placer des gommettes en variant l'orientation des formes.

Motricité fine



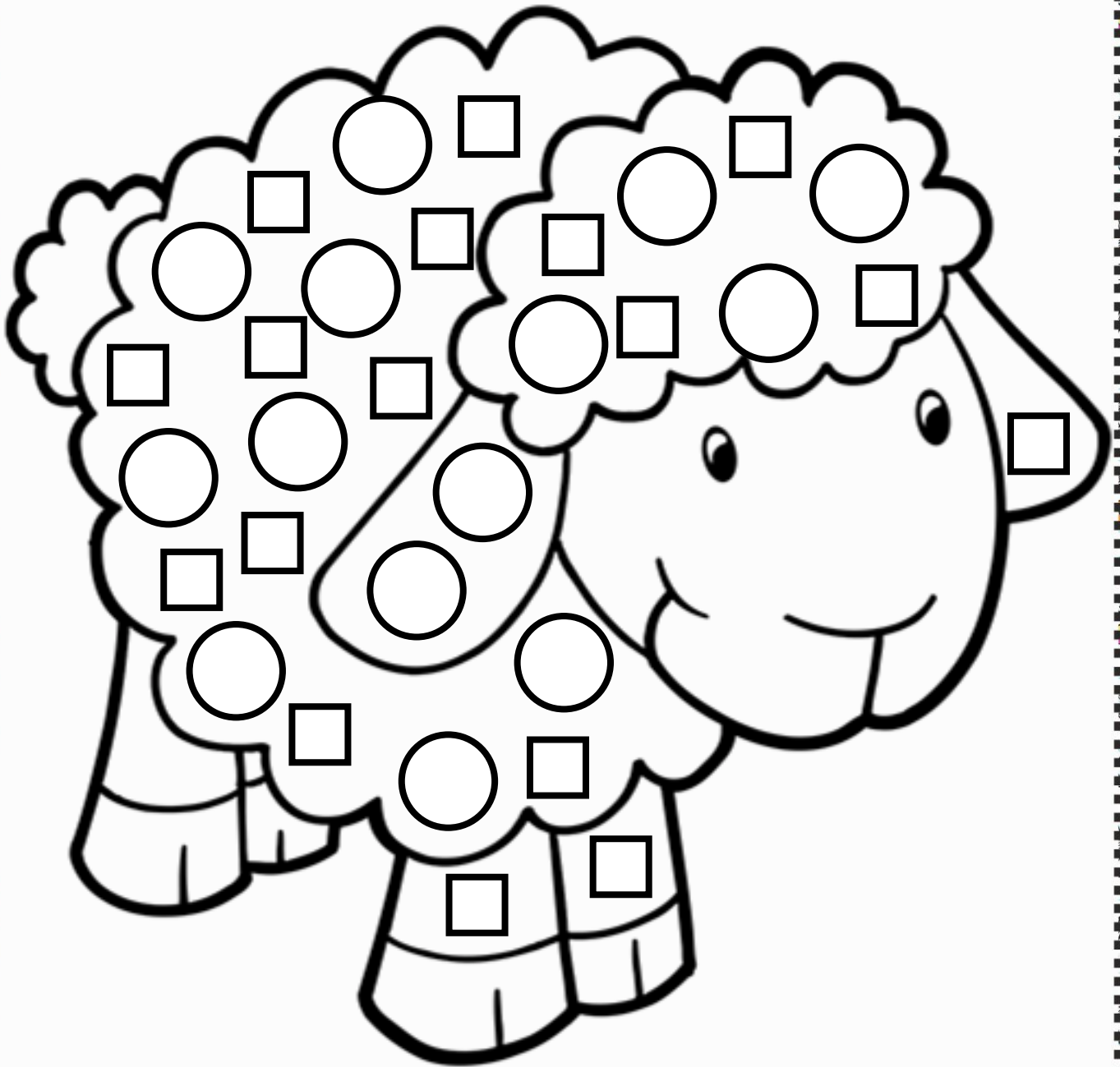
Place des gommettes pour que le cheval soit le plus beau de la ferme.



Motricité fine



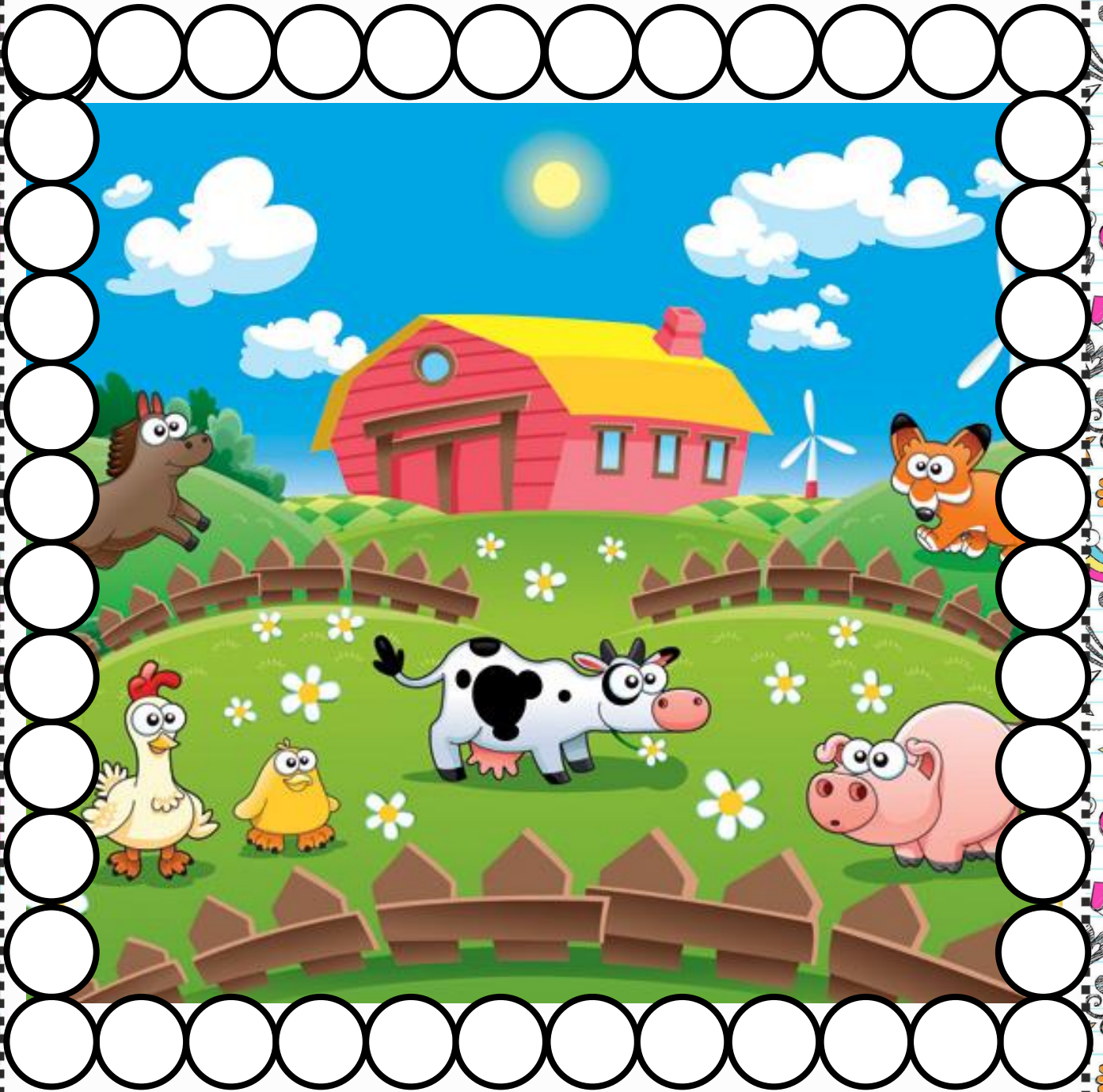
Place des gommettes pour que le mouton soit le plus beau de la ferme.



Motricité fine



Choisis tes couleurs et place des gommettes pour faire un cadre magnifique à ce paysage.



Motricité fine



Choisis tes couleurs et place des gommettes pour faire un cadre magnifique à ce paysage.



Motricité fine



Choisis tes couleurs et place des gommettes pour faire un cadre magnifique à ce paysage.



Avec des gommettes

8

Disposer des gommettes de part et d'autre d'un trait pour faire comme une branche avec des feuilles.

Motricité fine



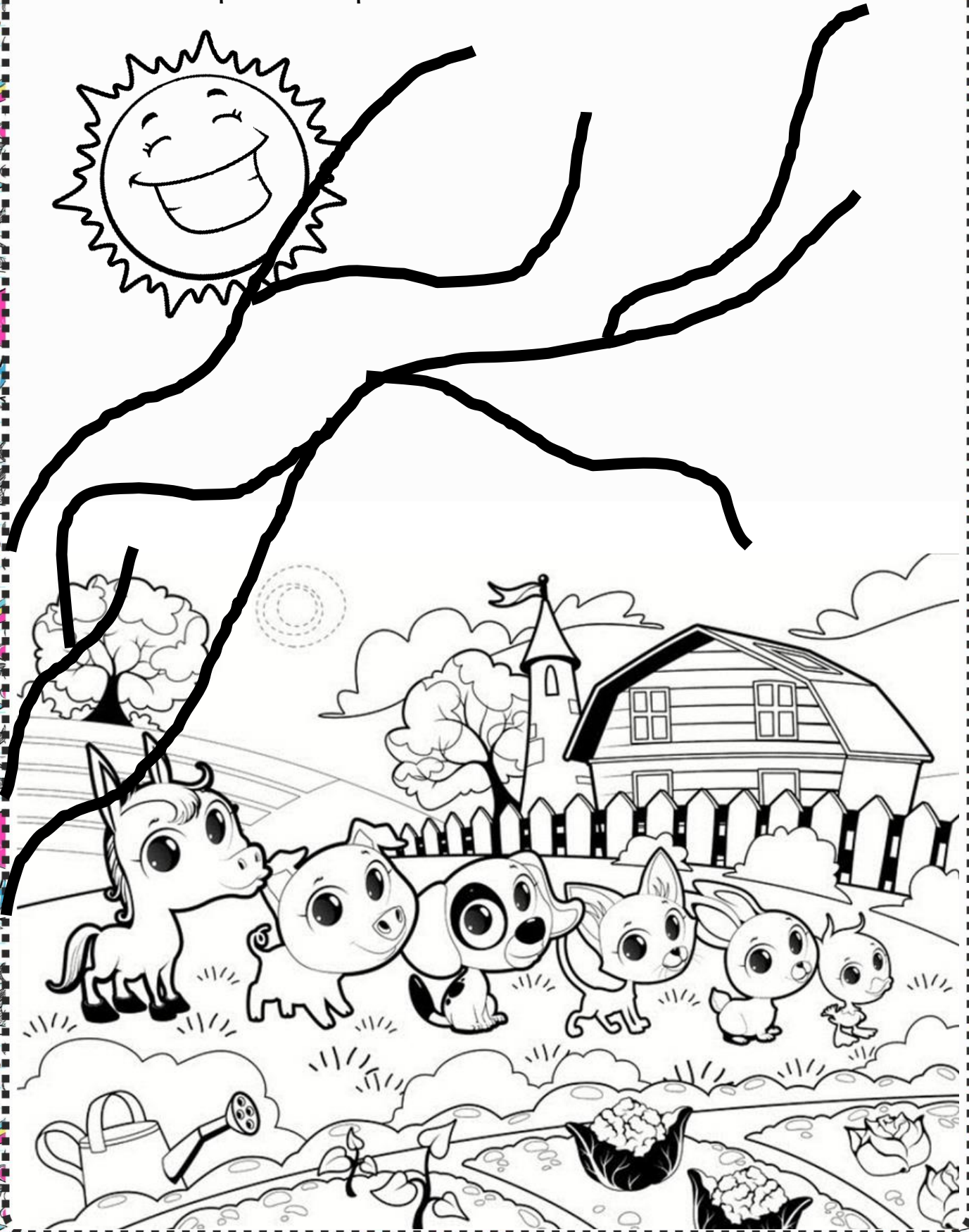
Colle des feuilles de part et d'autre des branches pour faire l'ombre aux animaux qui ont trop chaud.



Motricité fine



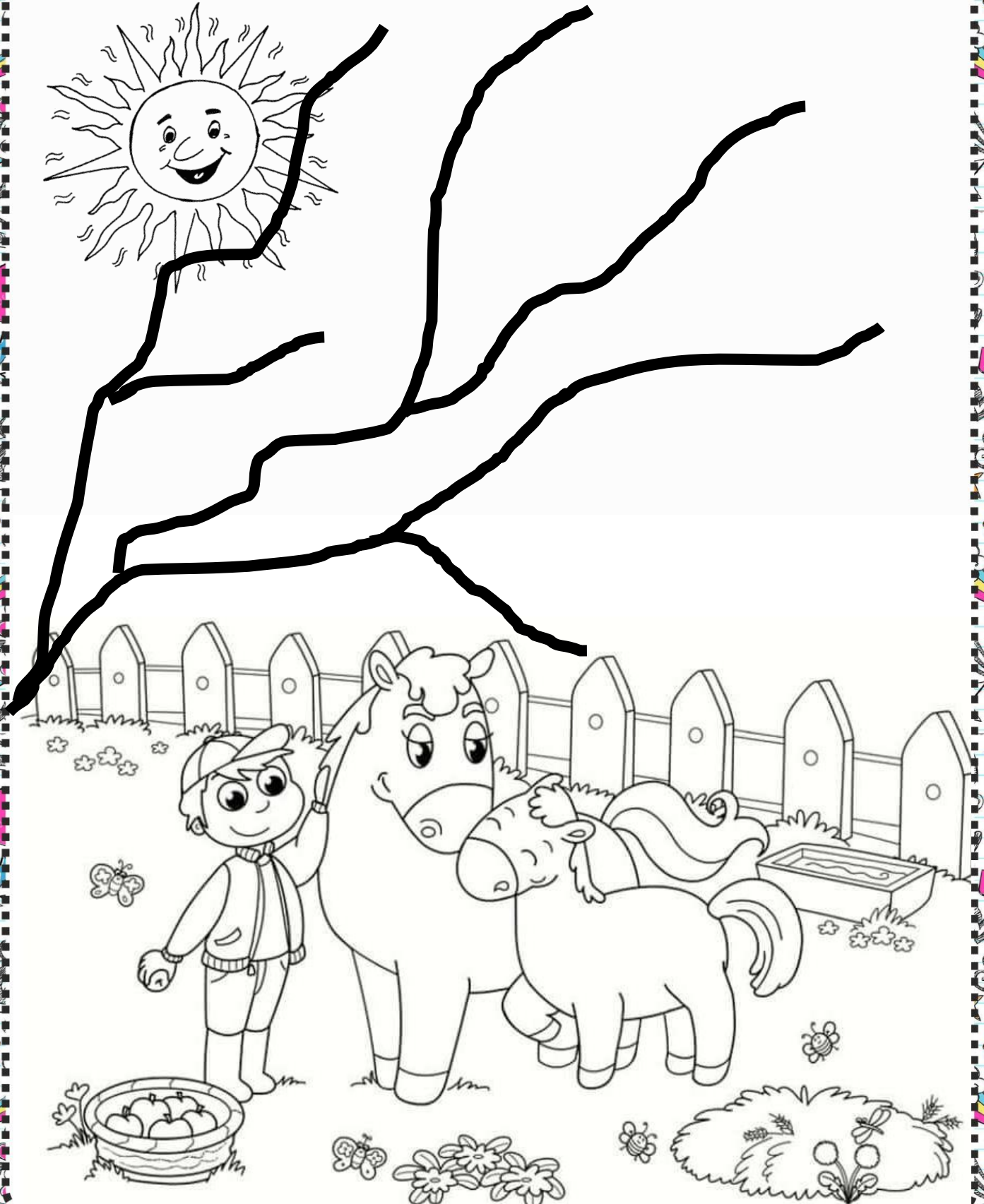
Colle des feuilles de part et d'autre des branches pour faire l'ombre aux animaux qui ont trop chaud.



Motricité fine



Colle des feuilles de part et d'autre des branches pour faire l'ombre aux animaux qui ont trop chaud.



Motricité fine



Colle des feuilles de part et d'autre des branches pour faire l'ombre aux animaux qui ont trop chaud.

