

Avec des gommettes

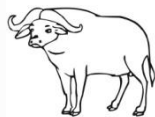
1

Placer des gommettes sur des marques inscrites sur une feuille.

Motricité fine



Colle une gommette pour cacher tous les animaux qui n'ont pas de tâches.



Motricité fine



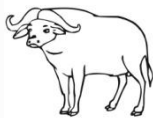
Colle une gommette pour cacher tous les animaux qui n'ont que 2 pattes.



Motricité fine



Colle une gommette pour cacher tous les animaux qui vivent dans la savane.



Avec des gommettes

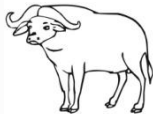
2

Placer de grandes gommettes sur de grandes marques et
de petites sur de petites marques.

Motricité fine



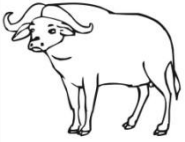
Colle une grosse gommette pour cacher les gros animaux et une petite gommette pour cacher les petits animaux pour que les chasseurs ne les attrapent pas.



Motricité fine



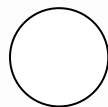
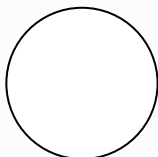
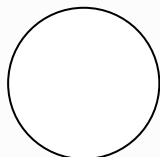
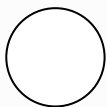
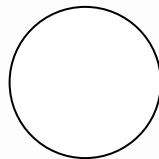
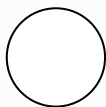
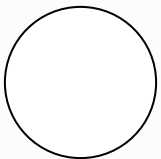
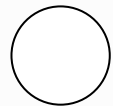
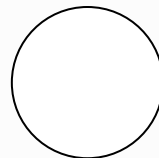
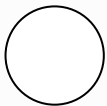
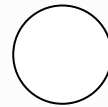
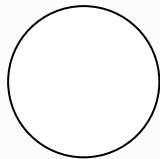
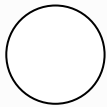
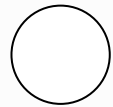
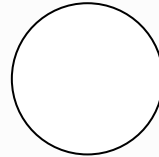
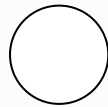
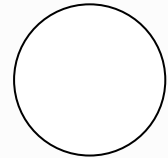
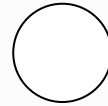
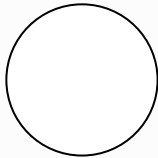
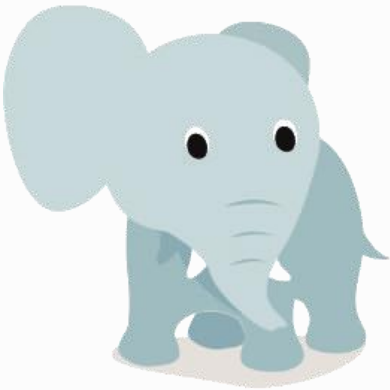
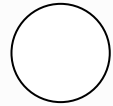
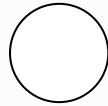
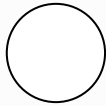
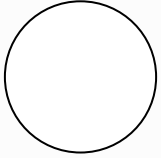
Colle une grosse gommette pour cacher les gros animaux et une petite gommette pour cacher les petits animaux pour que le lion ne les attrape pas.



Motricité fine



Colle une grosse ou une petite gommette pour mettre de l'eau dans chaque mare pour donner à boire aux bébés animaux. Attention à ne pas déborder sinon l'eau va s'échapper.



Avec des gommettes

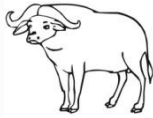
3

Placer des gommettes sur des marques en fonction de la couleur, de la forme...

Motricité fine



Colle une gommette ronde sur les animaux qui ont des tâches, une gommette rectangle sur les animaux qui ont des rayures et une gommette triangle sur les animaux au pelage uni.



Motricité fine



Colle les gommettes en respectant le code.

Avec des gommettes

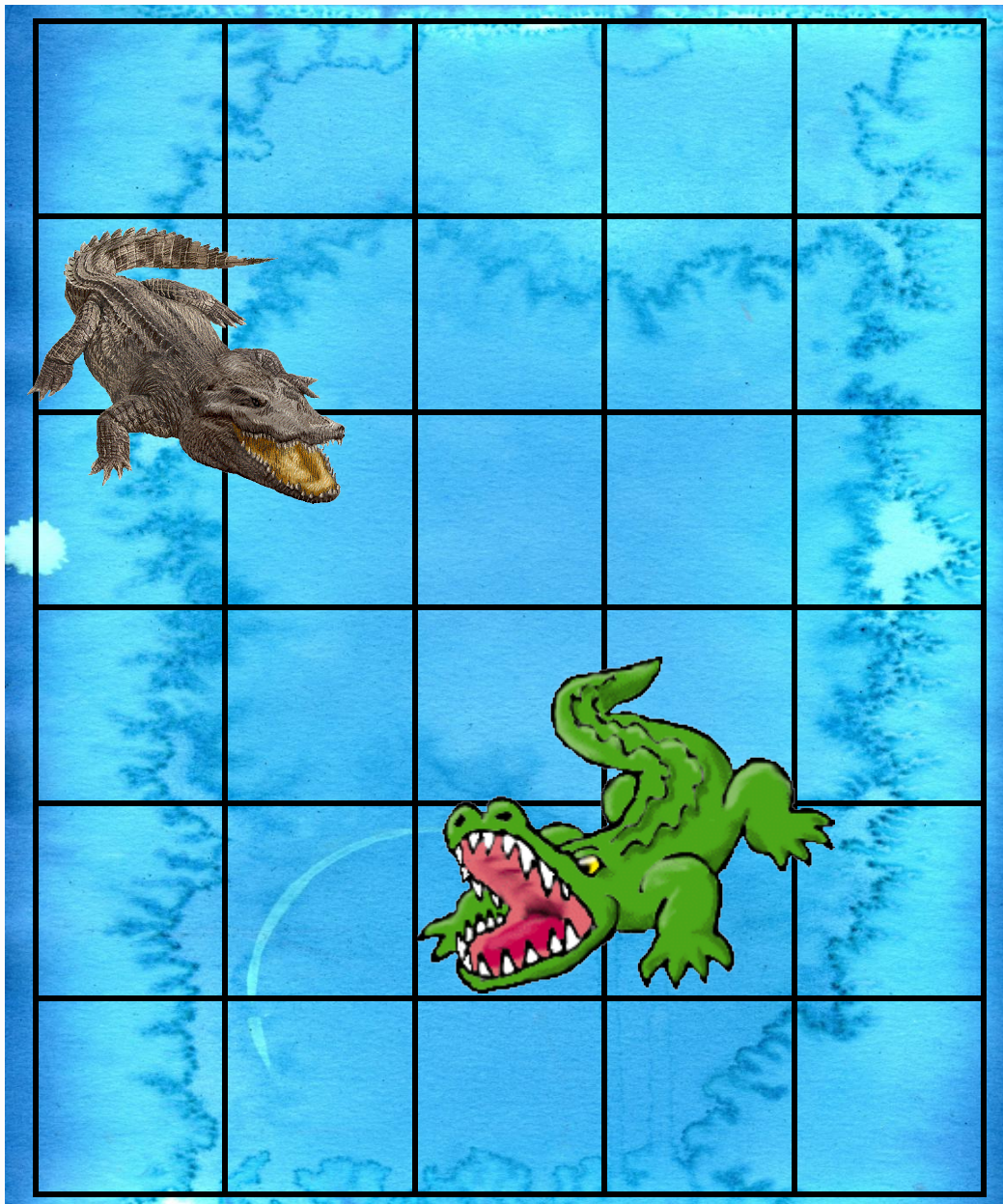
4

Placer des gommettes dans une grille dont les cases sont de plus en plus petites.

Motricité fine



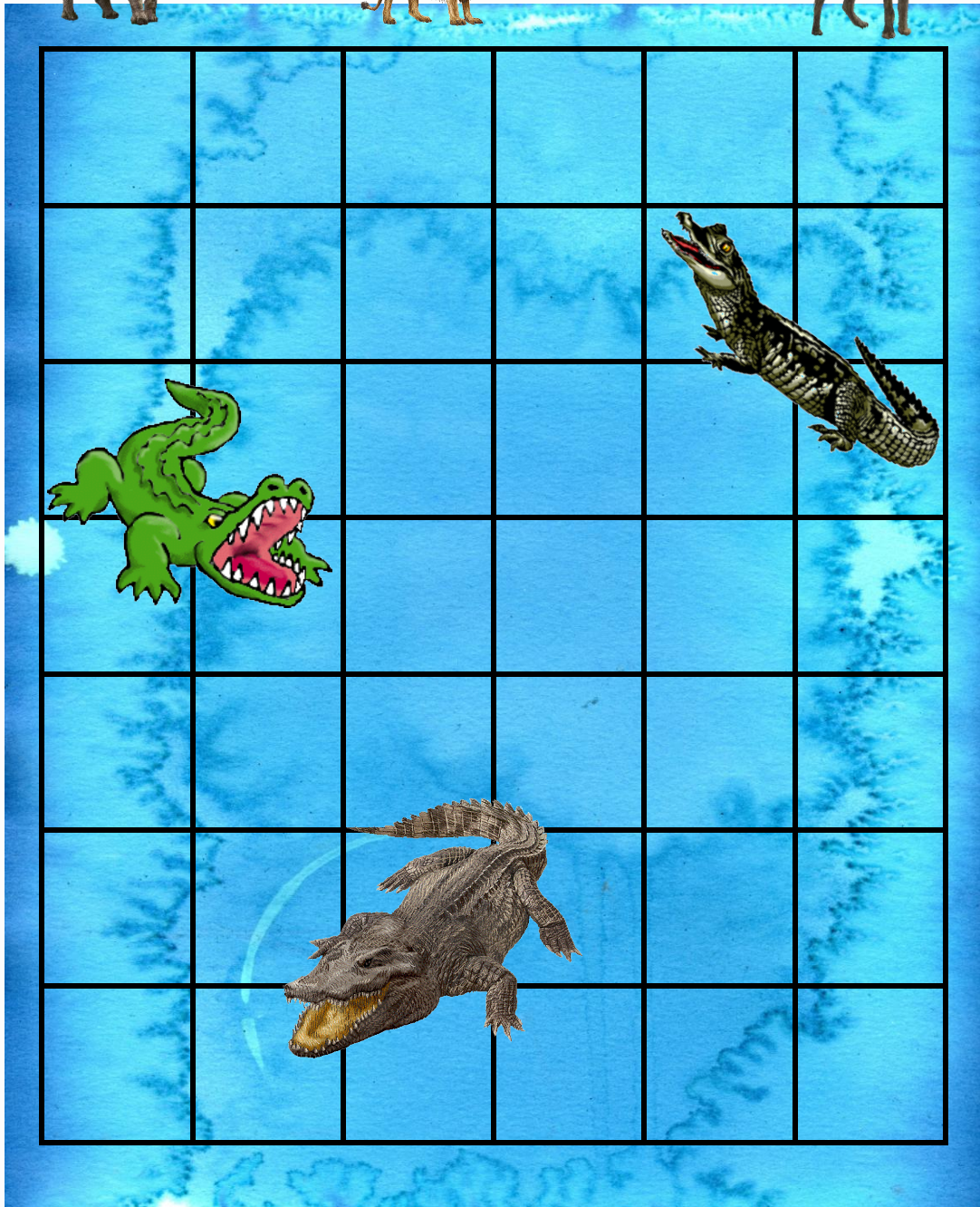
Colle les gommettes pour faire un chemin de pierres permettre aux animaux de traverser la rivière sans se faire dévorer par les crocodiles. Attention si ta pierre touche une ligne, le crocodile peut monter dessus !



Motricité fine



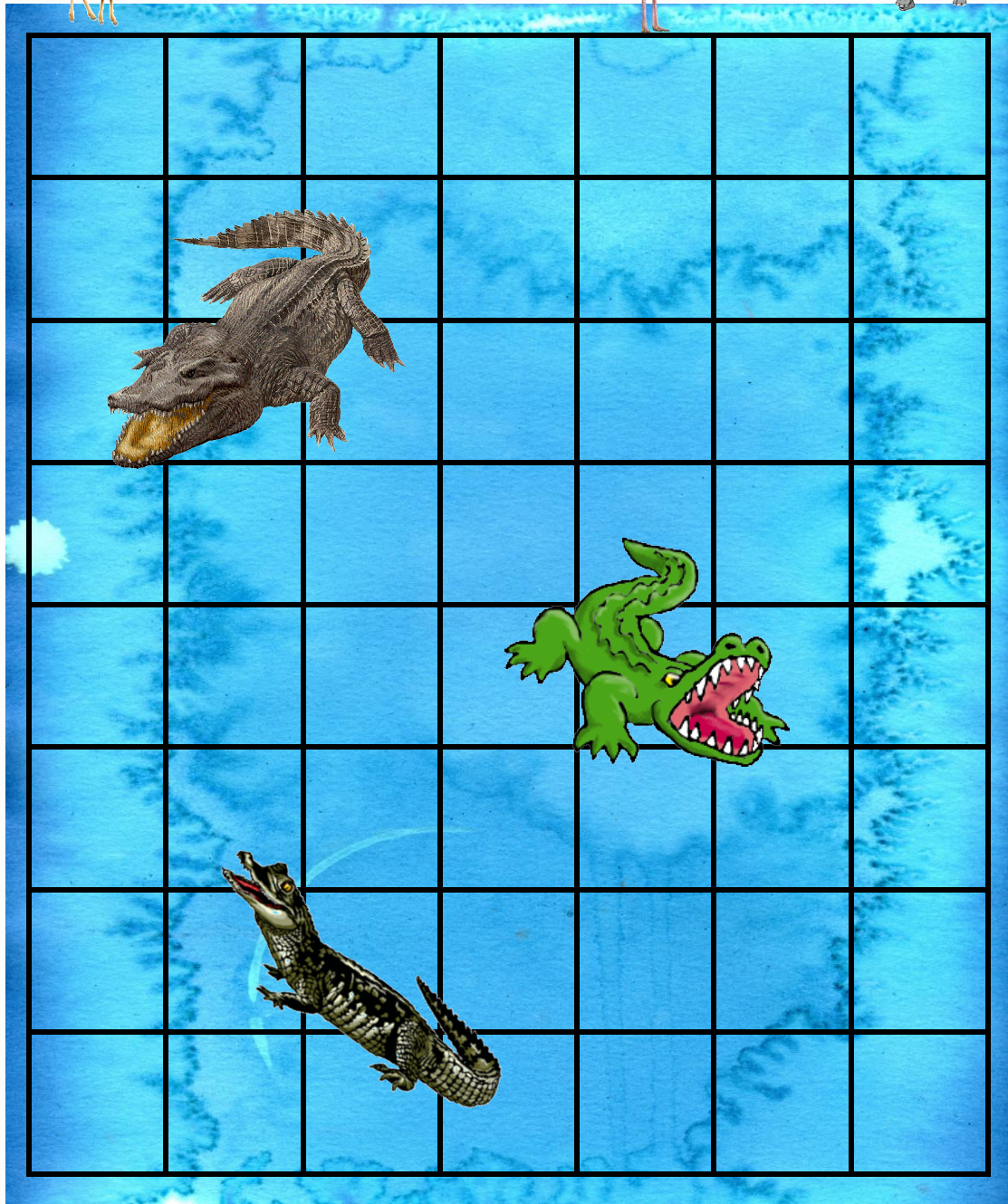
Colle les gommettes pour faire un chemin de pierres permettre aux animaux de traverser la rivière sans se faire dévorer par les crocodiles. Attention si ta pierre touche une ligne, le crocodile peut monter dessus !



Motricité fine



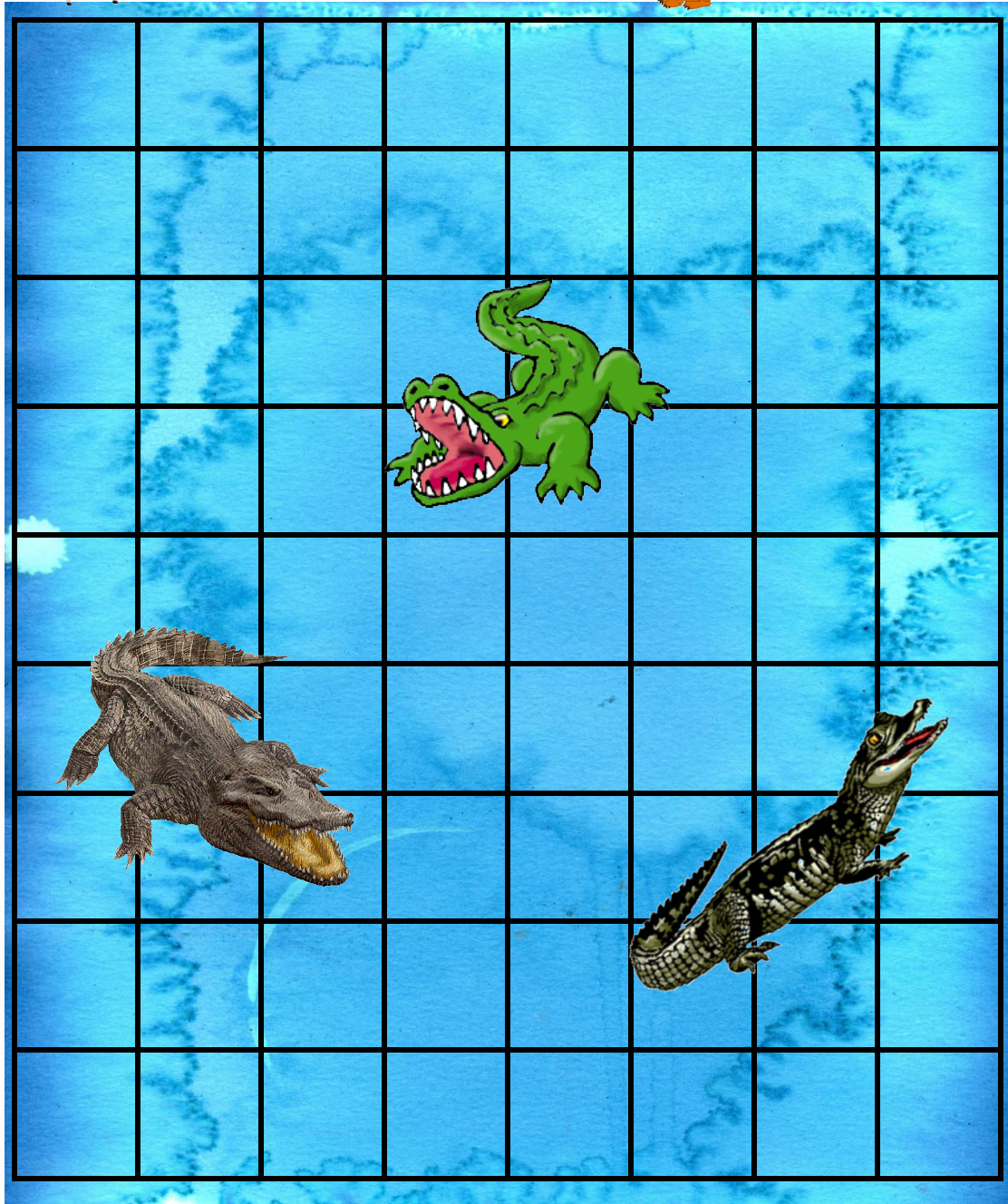
Colle les gommettes pour faire un chemin de pierres permettre aux animaux de traverser la rivière sans se faire dévorer par les crocodiles. Attention si ta pierre touche une ligne, le crocodile peut monter dessus !



Motricité fine



Colle les gommettes pour faire un chemin de pierres permettre aux animaux de traverser la rivière sans se faire dévorer par les crocodiles. Attention si ta pierre touche une ligne, le crocodile peut monter dessus !



Avec des gommettes

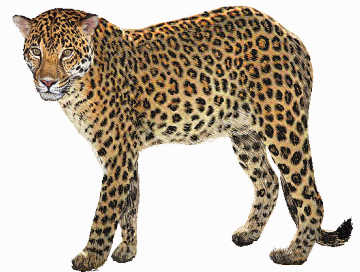
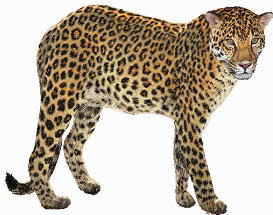
5

Placer des gommettes sur un trait de crayon.

Motricité fine



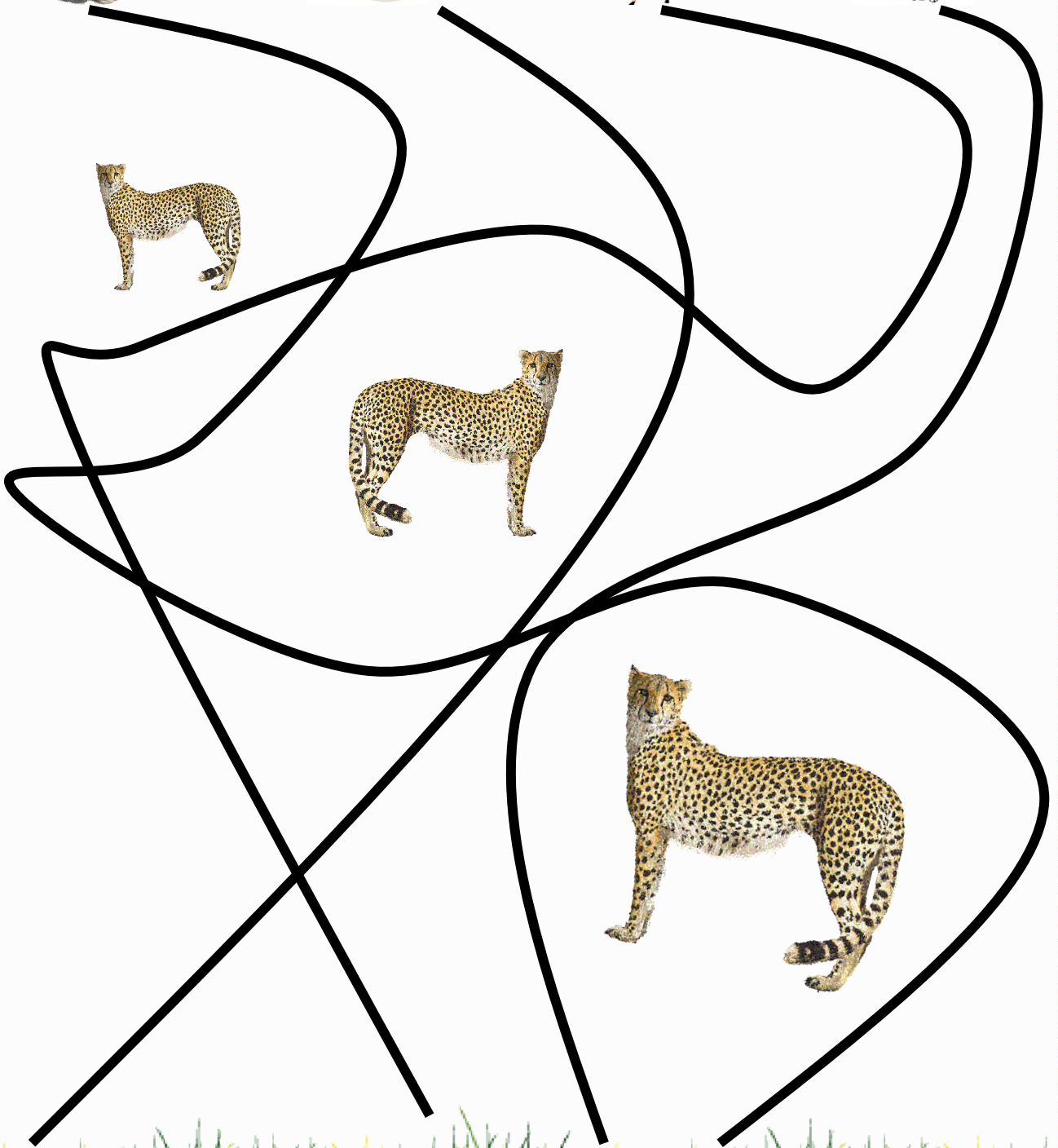
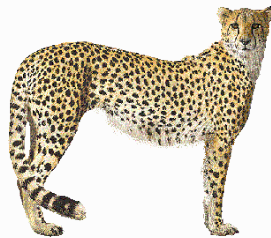
Colle les gommettes pour emmener les animaux au bout du chemin.
Attention, si tu sors du chemin ils se feront dévorer !



Motricité fine



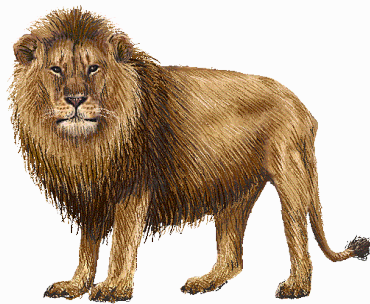
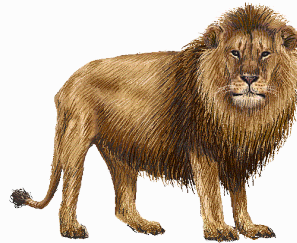
Colle les gommettes pour emmener les animaux au bout du chemin.
Attention, si tu sors du chemin ils se feront dévorer !



Motricité fine



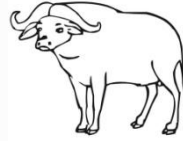
Colle les gommettes pour emmener les animaux au bout du chemin.
Attention, si tu sors du chemin ils se feront dévorer !



Motricité fine



Colle les gommettes pour emmener les animaux au bout du chemin.
Attention, si tu sors du chemin ils se feront dévorer !



Avec des gommettes

6

Placer des gommettes entre deux lignes espacées.
Placer des gommettes entre deux lignes d'un écart correspondant à la taille de la gommette.

Motricité fine



Colle des pierres pour aider les petits à traverser la rivière et rejoindre leurs mamans. Attention, si tu sors du chemin ils se feront emporter par le courant !



Motricité fine



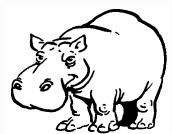
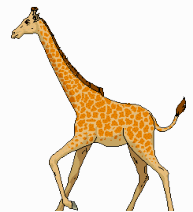
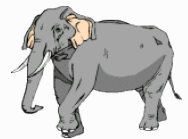
Colle des pierres pour aider les petits à traverser la rivière et rejoindre leurs mamans. Attention, si tu sors du chemin ils se feront emporter par le courant !



Motricité fine



Colle des pierres pour aider les petits à traverser la rivière et rejoindre leurs mamans. Attention, si tu sors du chemin ils se feront emporter par le courant !



Avec des gommettes

7

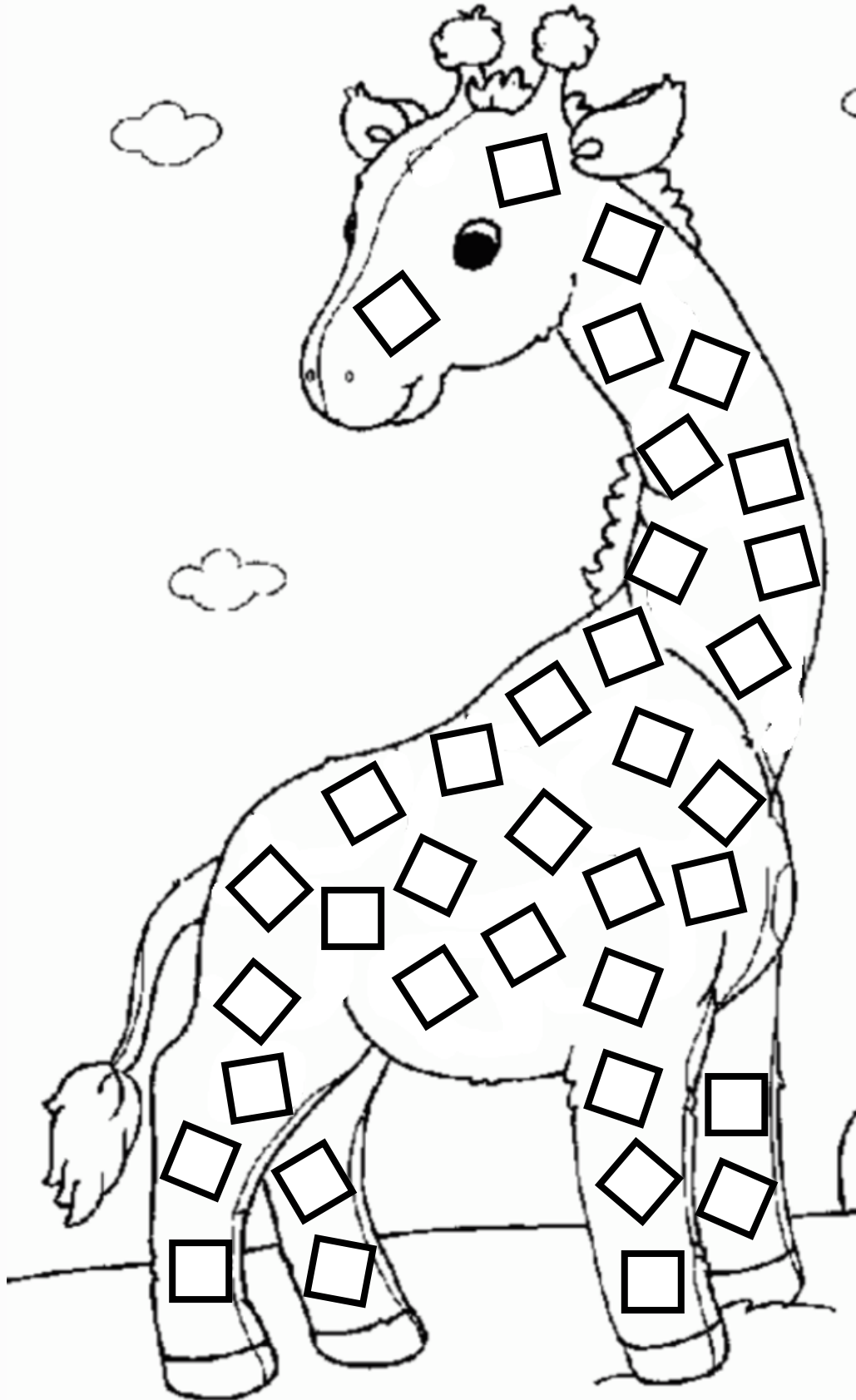
Placer une gommette dans une forme identique à peine plus grande.

Placer des gommettes en variant l'orientation des formes.

Motricité fine



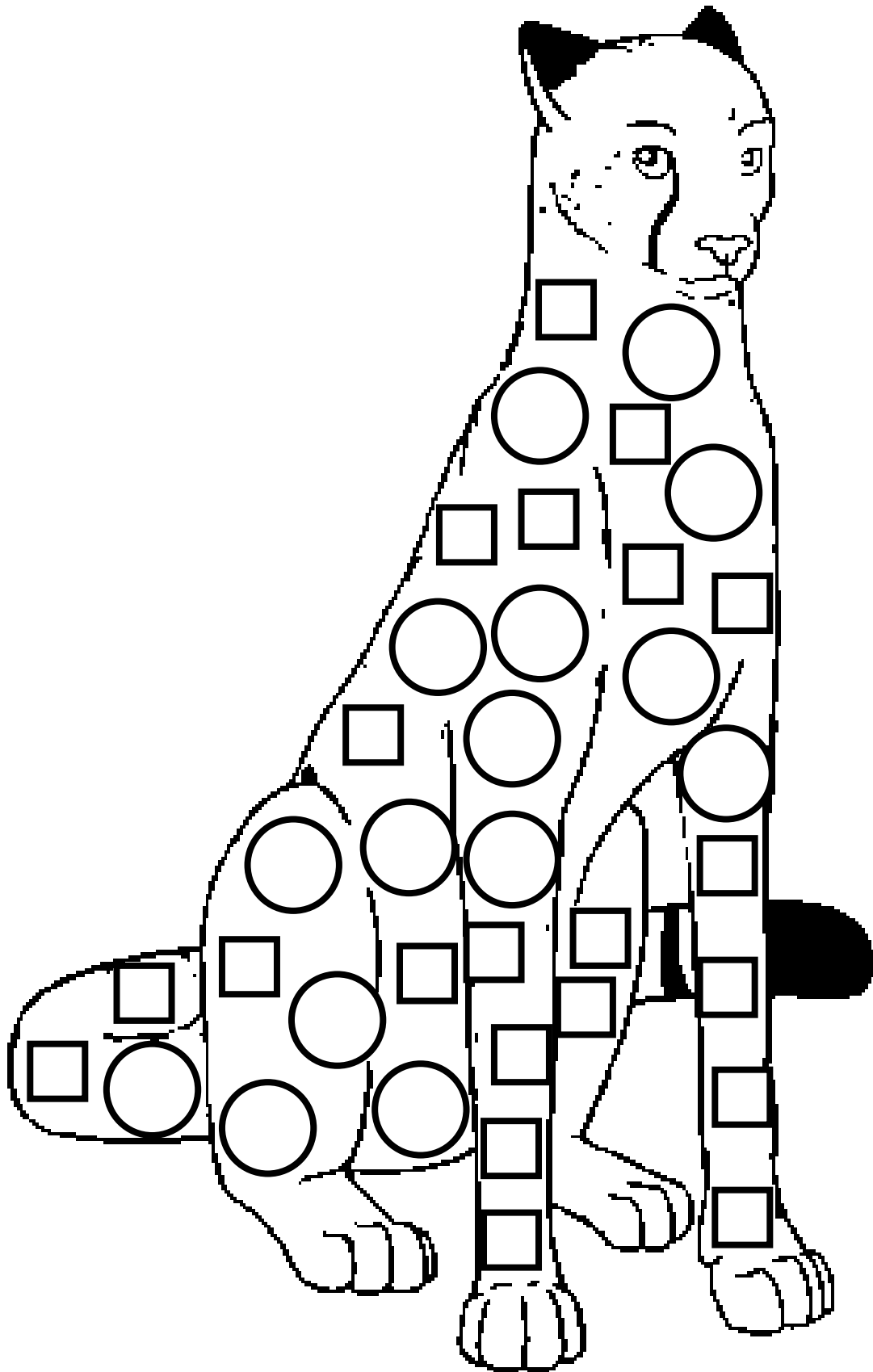
Place des gommettes pour que la girafe soit la plus belle de la savane.



Motricité fine



Place des gommettes pour que le guépard soit le plus beau de la savane.



Motricité fine



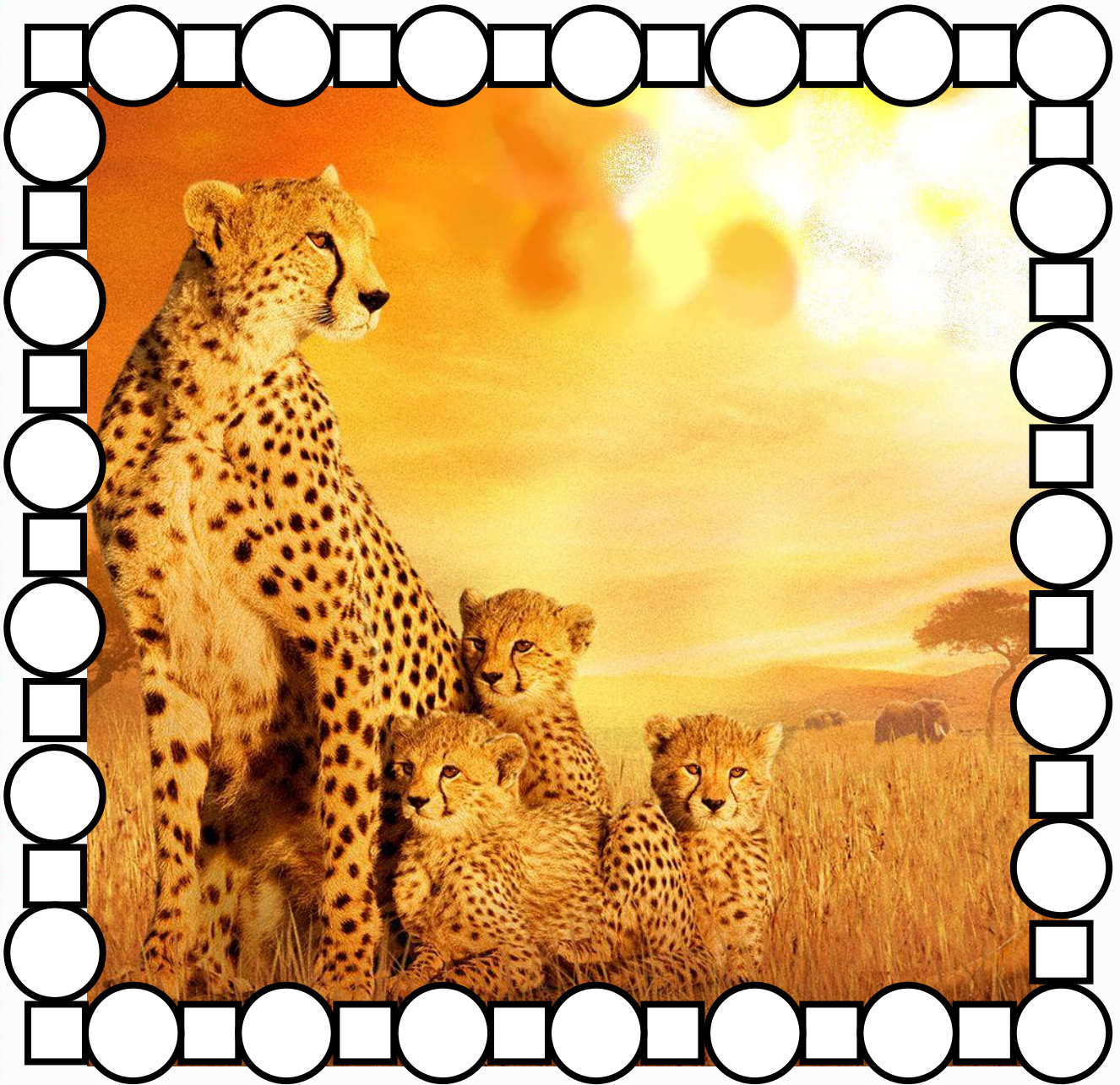
Choisis tes couleurs et place des gommettes pour faire un cadre magnifique à ce paysage d'Afrique.



Motricité fine



Choisis tes couleurs et place des gommettes pour faire un cadre magnifique à cette photo de guépards.



Avec des gommettes

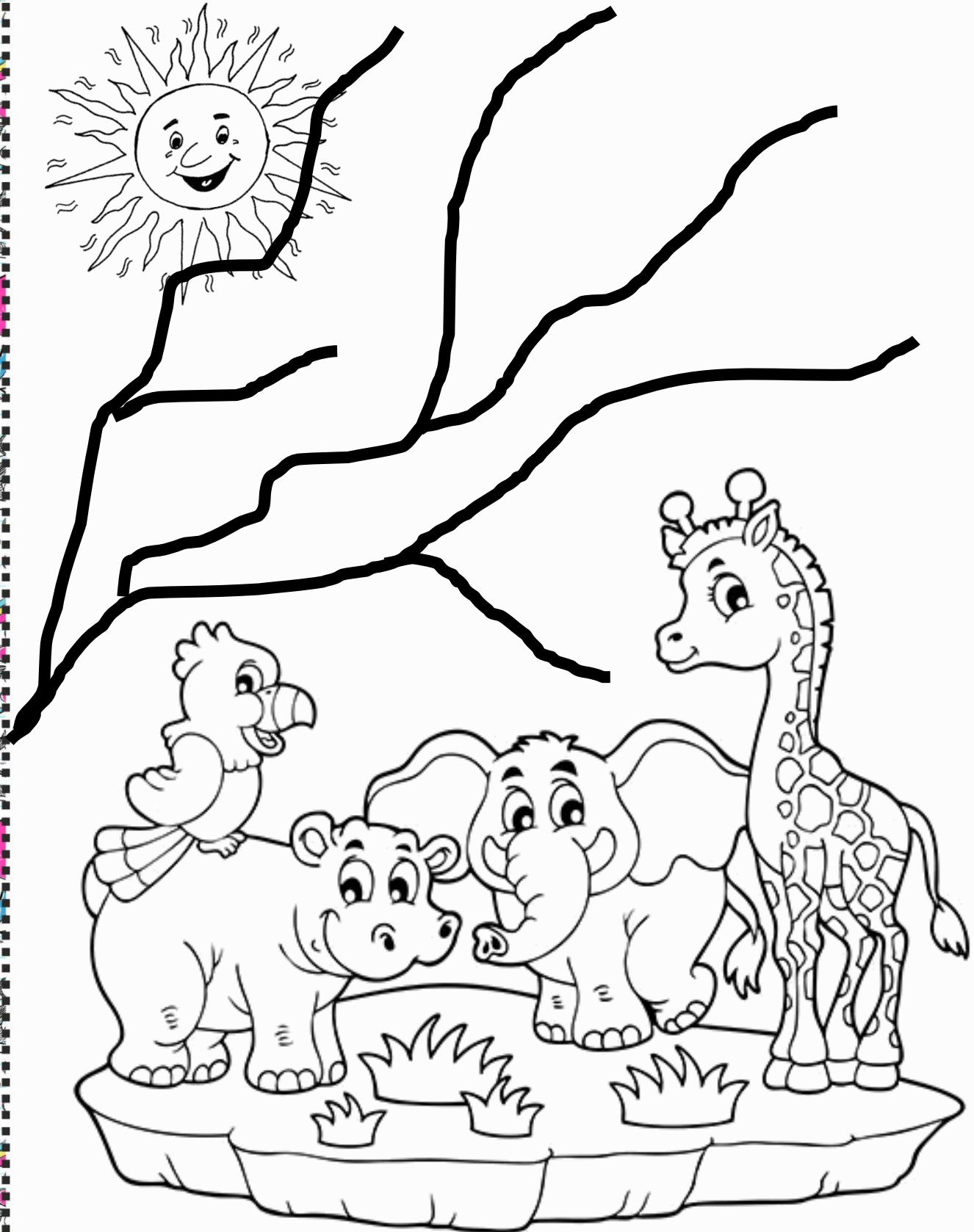
8

Disposer des gommettes de part et d'autre d'un trait pour faire comme une branche avec des feuilles.

Motricité fine



Colle des feuilles de part et d'autre des branches pour faire l'ombre aux animaux qui ont trop chaud.



Motricité fine



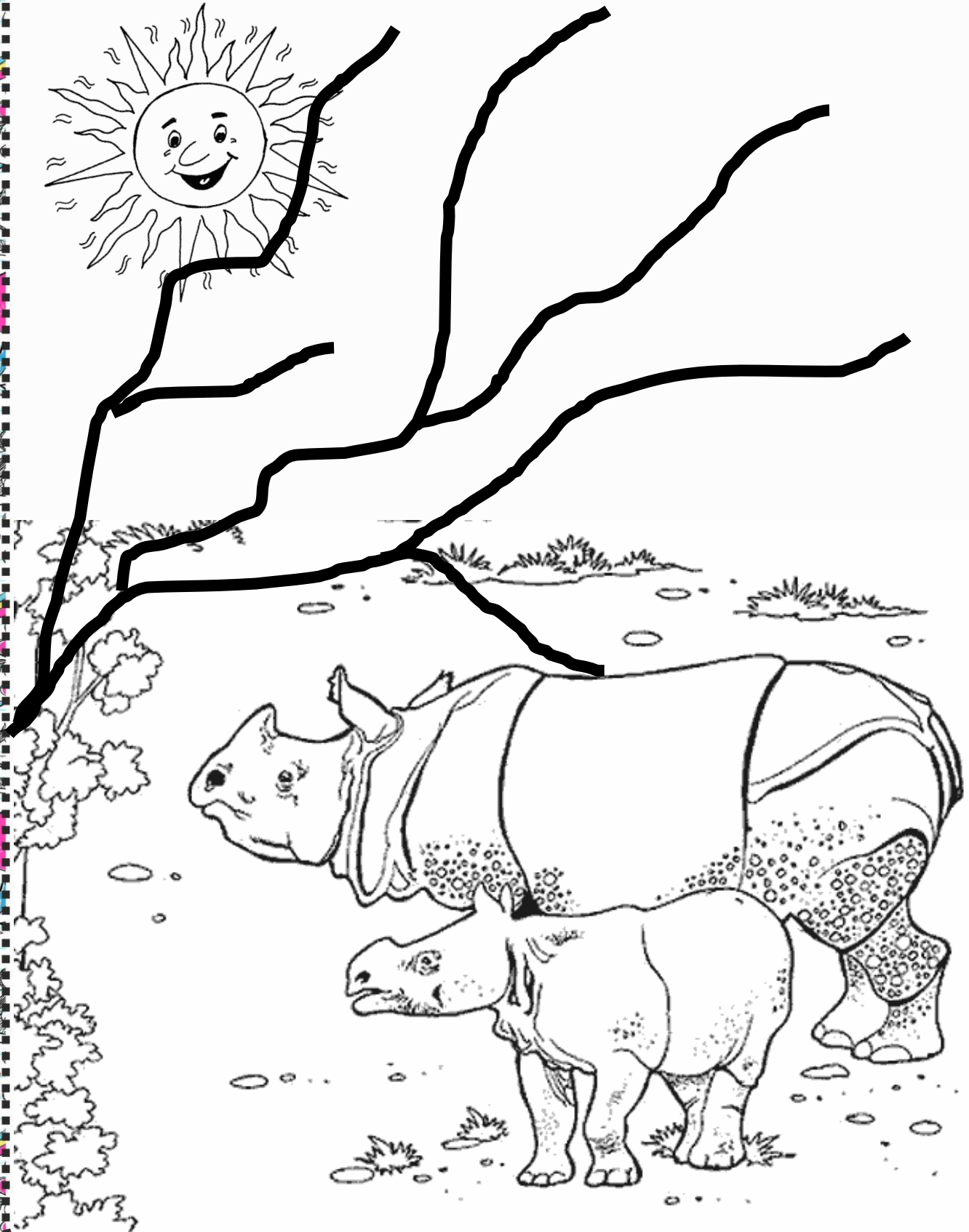
Colle des feuilles de part et d'autre des branches pour faire l'ombre aux animaux qui ont trop chaud.



Motricité fine



Colle des feuilles de part et d'autre des branches pour faire l'ombre aux animaux qui ont trop chaud.



Motricité fine



Colle des feuilles de part et d'autre des branches pour faire l'ombre aux animaux qui ont trop chaud.

